|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Morphosis 작업일지 17주차 | | | |
| 작업 기간 | 18.10.18 – 18.10.24 | 작성자 | 신재욱 |
| 작업 내역 | 신재욱  - 애니메이션 재생을 위한 신규 PSO 작성, 애니메이션 데이터 확인 및 본 데이터 업로드를 위한 상수 버퍼를 생성하였습니다.  - 애니메이션 데이터에 따라 정점 위치를 보간하기 위해 수식을 작성하였습니다.  손준혁  - 로비와 룸을 작성하였습니다.  - 로비는 접속한 클라이언트의 정보를 가지고 매칭하여 룸으로 넘기고 룸은 맵의 정보와 팀별 클라이언트 들의 정보를 가지고 게임을 진행할 수 있도록 관리하게 하였습니다. | | |
| 작업 예정 | 신재욱  - 애니메이션 데이터의 축 부분과 정점 보간 방식을 수정하고 보완할 예정입니다.  손준혁  - 게임 플레이 부분을 작성할 예정입니다. | | |
| 기타 |  | | |